



Regulamin Turnieju MATEMATYCZNY GLOBTROTER

§ 1

1. Matematyczny Globtroter, zwany dalej Turniejem Matematycznym, jest realizowany w ramach programu grantowego mPotęga zwanego dalej "Programem".
2. Przedmiotem Matematycznego Globtrotera są zadania i łamigłówki rozwiązywane w aplikacjach mobilnych.
3. W turnieju uczestniczą uczniowie klas 7-8 szkół podstawowych.

§2

Celem Turnieju Matematycznego jest:

- upowszechnienie stosowania gier komputerowych w dydaktyce szkolnej oraz rozwój potrzebnych do tego kompetencji,
- wprowadzanie nowoczesnych metod uczenia i kształcenia kompetencji matematycznych i informatycznych,
- wzbogacenie tradycyjnych programów nauczania oraz uczynienie ich bardziej atrakcyjnymi dla uczniów.

§ 3

Organizator konkursu.

1. Organizatorem konkursu jest Fundacja Szkoła Medialna.
2. Informacje dotyczące zasad organizacji i wyników Turnieju są przekazywane poprzez stronę internetową www.szkolamedialna.pl

§ 4

Uczestnicy konkursu.

1. Konkurs organizowany jest dla uczniów małopolskich szkół podstawowych, zwanych dalej „Uczestnikami”. Uczestnicy biorą udział w Turnieju parami. Zespół projektowy tworzy 5 par.
2. Uczestników do Turnieju zgłaszają szkoły.
3. Szkoła może zgłosić tylko jeden zespół projektowy.

Projekt dofinansowała Fundacja mBanku

§ 5

Zadanie turniejowe.

1. Turniej odbywa się na zasadach prezentacji projektu przez uczestników.
2. Turniej odbywa się w kategorii wiekowej klasy 7-8 szkoły podstawowej.

§ 6

Miejsce Turnieju.

1. Turniej odbędzie się w Da Vinci Publicznej Szkole Podstawowej w Krakowie os. Na Stoku 34.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany sposobu prezentacji zadania turniejowego w przypadku zaistnienia okoliczności uniemożliwiających przeprowadzenie turnieju stacjonarnego.

§ 7

Etapy turnieju.

1. **Pierwszy etap** - uczestnicy przesyłają zadanie konkursowe (wirtualną wycieczkę matematyczną) do organizatora w podanym terminie z opisem zadań. Do drugiego etapu przechodzą zespoły, które poprawnie wykonały zadanie i dostarczyły prezentację na czas.
2. Komisja Konkursowa turnieju ocenia wykonane zadanie, zgodnie z regulaminem. Regulamin opisany jest w ZADANIU KONKURSOWYM.
3. **Drugi etap** - uczestnicy zakwalifikowani do etapu drugiego (2 - osobowa reprezentacja) prezentują zadanie konkursowe podczas Turnieju, którego celem jest przeprowadzenie gry. Zespoły projektowe oceniają zadania konkursowe wszystkich uczestników wg ustalonej punktacji, za wyjątkiem własnego. Do kolejnego etapu przechodzi maksymalnie 5 zespołów, które uzyskają największą liczbę punktów.
4. **Trzeci etap** - zespoły z etapu drugiego biorą udział w matematycznym zadaniu konkursowym, przygotowanym przez Organizatora.
5. Turniej wygrywa ten zespół, który jako pierwszy rozwiąże matematyczne zadanie konkursowe.
6. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi w dniu przeprowadzenia turnieju.
7. Nad przebiegiem Turnieju czuwa Komisja Konkursowa.

§ 8

Nagrody.

1. Tytuł Laureata Turnieju otrzymują zdobywcy miejsc pierwszego i drugiego.
2. Wszyscy uczestnicy Turnieju uhonorowani zostaną dyplomami.
3. Wyniki Turnieju zostaną umieszczone na stronie internetowej www.szkolamedialna.pl

§ 9

Postanowienia końcowe.

1. Dane osobowe Uczestników Turnieju będą wykorzystywane zgodnie z art. 14 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
2. Fundacja, jako podmiot organizujący Program, dba o ochronę prywatności i informacji przekazywanych przez Użytkowników.
3. Dane osobowe uzyskane od Uczestników Turnieju zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu będą przechowywane w bazie danych. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie dla celów związanych z realizacją niniejszego Programu oraz dla celów edukacyjnych.
4. Dane Finalistów: imię i nazwisko, reprezentowana szkoła, informacje o zajęтым miejscu zostaną umieszczone na stronie internetowej www.szkolamedilna.pl.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania błędnych danych osobowych przez Uczestnika.
6. Organizator Turnieju zastrzega sobie prawo zmiany terminu i miejsca oraz zasad Turnieju, jak również zmiany terminu ogłoszenia wyników, w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych.
7. Sprawy nieobjęte niniejszym regulaminem rozstrzyga Komisja Konkursowa, której decyzje są ostateczne.