

Regulamin Turnieju Matematycznego MATMARATON

§ 1

1. Turniej Matematyczny jest realizowany w ramach programu grantowego mPotęga zwanego dalej "Programem".
2. Przedmiotem Turnieju Matematycznego są zadania i łamigłówki rozwiązywane w aplikacjach mobilnych.
3. W turnieju uczestniczą uczniowie klas 4-6 szkół podstawowych.

§ 2

Celem Turnieju Matematycznego jest:

- upowszechnienie stosowania gier komputerowych w dydaktyce szkolnej oraz rozwój potrzebnych do tego kompetencji,
- wprowadzanie nowoczesnych metod uczenia i kształcenia kompetencji matematycznych i informatycznych,
- wzbogacenie tradycyjnych programów nauczania oraz uczynienie ich bardziej atrakcyjnymi dla uczniów.

§ 3

Organizator konkursu.

1. Organizatorem konkursu jest Fundacja Szkoła Medialna.
2. Informacje dotyczące zasad organizacji i wyników Turnieju są przekazywane poprzez stronę internetową www.szkolamedialna.pl

§ 4

Uczestnicy konkursu.

1. Konkurs organizowany jest dla uczniów małopolskich szkół podstawowych, zwanych dalej „Uczestnikami”. Uczestnicy biorą udział w Turnieju pojedynczo.
2. Uczestników do Turnieju zgłaszają szkoły.

Projekt dofinansowała Fundacja mBanku

§ 5

Zadanie turniejowe.

1. Turniej odbywa się na zasadach pojedynku matematycznego, w którym uczestnicy rywalizują rozwiązując zadania i łamigłówki w aplikacjach mobilnych.
2. Turniej odbywa się w kategorii wiekowej klasy 4-6.

§ 6

Miejsce Turnieju.

Turniej odbędzie się w Da Vinci Publicznej Szkole Podstawowej w Krakowie os. Na Stoku 34.

§ 7

Etapy turnieju.

1. Pierwszy etap - uczestnicy rozwiązują zadanie turniejowe w aplikacji mobilnej na czas. Do II etapu przechodzi 8 zawodników z najlepszymi czasami. W przypadku takich samych czasów przeprowadzana jest dogrywka.
2. Drugi etap - uczestnicy rozwiązują zadanie turniejowe w parach. Pojedynek odbywa się na zasadach drabinki turniejowej. Do kolejnego etapu przechodzi uczestnik, który jako pierwszy wykona zadanie turniejowe.
3. Turniej wygrywa uczestnik, który dojdzie do ostatniego zadania turniejowego i rozwiąże go jako pierwszy.
4. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi w dniu przeprowadzenia turnieju.
5. Nad przebiegiem Turnieju czuwa Komisja Konkursowa.

§ 8

Nagrody.

1. Tytuł Laureata Turnieju otrzymują zdobywcy miejsc pierwszego i drugiego.
2. Wszyscy uczestnicy Turnieju uhonorowani zostaną dyplomami.
3. Wyniki Turnieju zostaną umieszczone na stronie internetowej www.szkolamedialna.pl

§ 9

Postanowienia końcowe.

1. Dane osobowe Uczestników Turnieju będą wykorzystywane zgodnie z art. 14 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
2. Fundacja, jako podmiot organizujący Program, dba o ochronę prywatności i informacji przekazywanych przez Użytkowników.
3. Dane osobowe uzyskane od Uczestników Turnieju zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu będą przechowywane w bazie danych. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie dla celów związanych z realizacją niniejszego Programu oraz dla celów edukacyjnych.
4. Dane Finalistów: imię i nazwisko, reprezentowana szkoła, informacje o zajętym miejscu zostaną umieszczone na stronie internetowej www.szkolamedialna.pl.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania błędnych danych osobowych przez Uczestnika.
6. Organizator Turnieju zastrzega sobie prawo zmiany terminu i miejsca oraz zasad Turnieju, jak również zmiany terminu ogłoszenia wyników, w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych.
7. Sprawy nieobjęte niniejszym regulaminem rozstrzyga Komisja Konkursowa, której decyzje są ostateczne.